

USER'S MANUAL

X68000

GAINAX

株式会社ガイナックス

T180 東京都武藏野市吉祥寺東町2-7-1 東町ビル2F
GAINAX Co., LTD. 2F Higashi-machi Bldg. 2-7-1 Higashi-machi Kichijoji Musashino C. Tokyo JAPAN

ご購入年月日	年 月 日
ご購入店名	TEL. () -

お客様へ…おぼえのため、ご購入年月日・ご購入店名を記入されると便利です。

このゲームはガイナックスが開発したオリジナルゲームです。従って当社の許可なくプログラム・印刷物などの全部、または一部を複製することは法律によって禁じられています。また、印刷物への無断使用、レンタル業務、およびそれに類する行為での使用は一切認めておりません。

このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する地名、団体名、人物等は、実在のものとは一切関係ありません。
機能性能の改善のため、本製品、およびマニュアルは予告なしに仕様変更する場合があります。ご了承ください。

はじめに

このたびはガガックスのゲームソフト「サイレントメビウス」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。

このゲームは、麻宮騎亜著の超人気コミック「サイレントメビウス」(角川書店「月刊コミックコラフ」連載中)に基き、西暦2026年の電腦都市“東京”を舞台に对妖魔特殊警察のメンバー五人の活躍を、アドベンチャーゲーム化したもの。

このゲームの為に新たに書き下ろされたストーリーと華麗なコンピューターグラフィックスで、原作のファンの方のみならず、一般のゲームファンの方々にも、必ずお楽しみいただけだと思います。魔法とハイテク、美女とモンスター、そして謎解きと戦闘が交錯するサイバーサイキックアドベンチャーの世界を、美しい画面と迫力のステレオサウンドで、存分にお楽しみください。

なお、このユーザーズマニュアルには、ゲームをプレイする上で必要な基礎知識、及びゲームの進め方等が記載されています。プレイする前に必ずお読みください。

また、このゲームをより一層お楽しみいただくために別録『GUIDE FOR SHEET MOBIUS CASE: TITANIC』を準備いたしました。ユーザーズマニュアル同様、こちらもご一読ください。

パッケージの内容

「サイレントメビウス」のパッケージ内には、以下のものが入っております。ご購入の際、全部揃っているかどうか、必ずご確認ください。

- ディスク [1. 封印] [2. 胎動] [3. 呪縛] [4. 徘徊] [5. 叫喚] [6. 焦燥]
[7. 鬼哭]
- ユーザーズマニュアル ●ガイドブック ●ミニカタログ ●電腦おまけ新聞
- アンケートハガキ (ユーザー登録票) × 2

ゲームを始める前に

〈I. 使用機器構成について〉

(1) 必要機器

このゲームをお楽しみいただくためには、以下のハードウェアが必要です。

- 本体 シャープX68000シリーズ (対応機種:X68000/ACE/PRO/SUPER/EXPERT/XVI)
- ディスプレイ ハードメーカー指定の専用ディスプレイ
- マウス 本体付属の専用マウス

(2) オプション機器

以下の周辺機器も、使用してゲームをお楽しみいただけます。

- 増設RAM (メーカー指定の純正品)

(3) その他

- ステレオ出力装置 (お手持ちの装置に接続することにより、迫力のステレオサウンドでゲームミュージックを楽しめます)

注意

本体および各周辺機器の接続方法、取扱方法につきましては、それぞれのマニュアルをご参照ください。拡張スロットに周辺機器ボードが接続されている場合、動作不良を起こす可能性があります。その時はボードを外してご利用ください。また、プレイに必要なない接続機器の電源は切っておくようにしましょう。なお、当社では純正機器以外での動作は一切保証しておりません。あらかじめご了承ください。

〈II. ディスクについて〉

このゲームは7枚のディスクで構成されています。内容は以下の通りです。

- [1. 封印ディスク] ……システムディスクです。ゲームのセーブ＆ロードに使用します。
- [その他のディスク] ……物語が分割されて入っています。画面の指示に従って挿し変えてください。

使用および取扱上の注意

ゲーム中にディスクを抜いたり、電源を切ったりする場合は、必ずディスクドライブのアクセスランプが消えているのを確認してからおこなってください。アクセス中にディスクを抜いたり、電源を切ったりするのは、ディスクの内容を破壊する原因となります。充分にご注意ください。

- ゲームプレイのデータのロード＆セーブは、システムディスクの[1. 封印ディスク]に対しておこないますので、これにはプロテクトシールを貼らないでください。ゲームができなくなります。またゲーム中はドライブから抜くことはできません。

フロッピーディスクは大変デリケートです。折り曲げたり、磁気ディスク面に直接触れたりしないよう、取り扱いには充分注意してください。また、磁気を帯びているものには絶対に近づけないでください。ディスクの内容が消えてしまいます。

2. ゲームの始め方

〈I. 起動方法〉

まず最初に、以下の手順でゲームを立ち上げます。

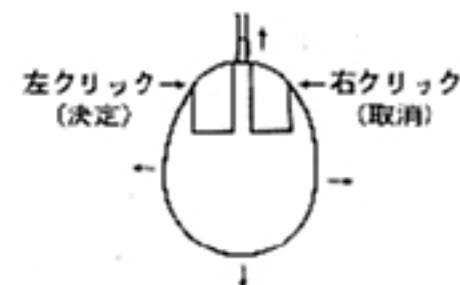
- ①ディスプレイ→本体の順に電源を入れてください。
- ②ドライブ0に〔1. 封印〕を、ドライブ1に〔2. 胎動〕をセットします。
- ③オープニングクレジットが画面に表示されます。
- ④名前の登録画面が出ます（次項「II. 名前の登録」で詳しく説明します）。
- ⑤名前を登録すると、プロローグが始まり、ゲームがスタートします。

うまく起動しない場合は、一度リセットしてください。また、使用機器がマニュアルの指示通りに接続されているか、純正機器であるか確認してください。

●ハードディスクが立ち上がっててしまう場合は、〔OPT1〕キーを押したまま、リセットボタンを押してください。なお、ゲームが立ち上がったのを確認するまで、〔OPT1〕キーは押しつづけてください。

〈II. 操作方法〉

このゲームの操作は、すべてマウスによっておこなう、フルマウスオペレーション形式です。



- マウスを動かしてカーソル（羽根ペン型）を移動。コマンドをアイコンで選択します。カーソルがアイコンをポイントすると、そのコマンドだけ変色します。これで選択したことになります。
- 左クリック＝決定
- 右クリック＝取り消し・セリフの早送り

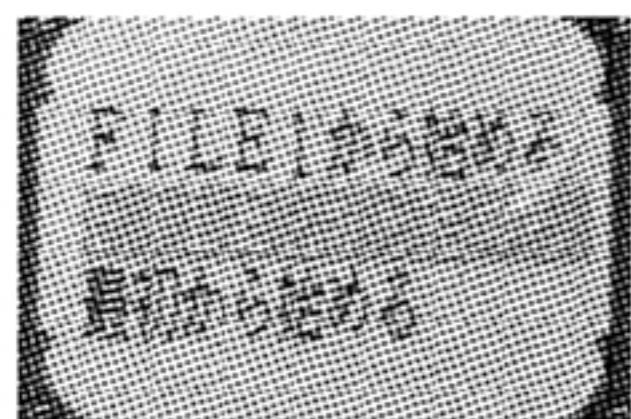
〈III. 名前の登録〉

このゲームは、名前の登録からスタートします。登録した名前は、ゲーム中で主人公たちと行動を共にする海洋考古学者（プレイヤー自身）の名前となります。



- ①「登録開始」が点灯していれば入力できます。
- ②登録できるのは4文字までです。登録したい文字にカーソルを合わせて左クリックし、一文字ずつ入力していくください。
- ③登録をしていて間違えたら「やり直し」にカーソルを合わせ、左クリックしてください。初めからやり直すことができます。
- ④登録が終了したら「登録終了」にカーソルを合わせ、左クリックしてください。名前がプログラムに組み込まれます。

〈IV. セーブした位置からゲームを始める〉



セーブできるのは2か所です。〔FILE 1〕〔FILE 2〕のいずれかをポイント、決定することによってセーブすることができます。

ディスクをセットしてゲームを立ち上げた時、左の画面が出ます。プロローグを飛ばして直ちにロード位置からゲームに入る場合は、〔ロード1から始める〕〔ロード2から始める〕のどちらかを選んで、ポイント・左クリックしてください。

3. ゲームの進め方

プロローグが終了すると、アドベンチャーパートに入ります。場面に合わせコマンドを決定し、ゲームを進めて行きます。ゲーム進行中に現れる画面は大きく分けて「アドベンチャー画面」「システム画面」「マップ画面」「戦闘画面」の四つです。

〈I. アドベンチャー画面の説明〉



画面の右上に出ているアイコンがコマンドです。これを選択してゲームを進めを行きます。

〔LOOK〕あたりを見回して検索します。

〔TALK〕話しかけます。

〔MOVE〕他の場所へ移動します。

〔SYSTEM〕システム画面を呼び出します。

画面下部に出ているのが、メッセージウィンドウです。

〔▽〕改行指示です。メッセージウィンドウ下端でこれが点滅している場合は、マウスを右クリックをしてセリフを進めてください。

画面左上のウィンドウには、現在位置が表示されます。

〈II. システム画面の説明〉

通常画面（SYSTEM）を決定することにより呼び出せます。



〔SAVE〕…ストーリーの進行状態を、システムディスクに記憶させます。プレイ途中でゲームを中断する時は、必ずセーブしておきましょう。でないと初めからやり直すことになります。

セーブできるのは2か所です。〔FILE 1〕〔FILE 2〕のいずれかをポイント、決定することによってセーブすることができます。

すでにセーブされている〔FILE〕に改めてセーブをすると、前のデータは消去され、新しいデータがセーブされます。ご注意ください。

〔LOAD〕…セーブしたストーリーの進行状態を呼び出します。これによりセーブした位置からゲームを続行することができます。

〔FILE 1〕〔FILE 2〕は、〔SAVE〕の〔FILE 1〕〔FILE 2〕に対応しています。始めたい〔FILE〕のナンバーを選択して、ロードしてください。

〔MAP SYSTEM〕…マップ画面（タイタニック号船内地図）を呼び出します（詳しくは「III. マップ画面の説明」を参照のこと）。

〔MESSAGE SPEED〕…メッセージウィンドウに出るセリフのスピードを調節します。スライドスイッチの部分にカーソルを合わせ、マウスを左クリックしながらカーソルを横方向に移動させて、スイッチを調節します。左に動かすと早く、右に動かすと遅くなります。

〔SOUND〕…音楽をON/OFFします。レバーが下がっている状態がON、上がっている状態がOFFです。レバーをカーソルでポイントし、マウスを左クリックするとON/OFFが切り替わります。

●システム画面から抜ける時は、マウスを右クリックしてください。

〈III. マップ画面の説明〉

これを利用することにより、場所移動が簡単にできるようになります。



●このゲームの舞台となる豪華客船タイタニック号の船内地図です。

●最初に外観が表示され、左クリックすると透視図になります。

●画面左下に現在位置が表示され、マップ上で赤色になっています。

●ゲーム中に立ち寄った場所が青いマップ上で灰色になっています。

●その部分にカーソルをポイントすると、白色に変わり、その場所名が表示されます。

●検索が進むにつれて、灰色の部分は増えていきます。

●戦闘時に〔逃げる〕を選択した場合、あるいは強制的に退却させられた場合、

このシステムが使用できなくなることがあります。その時は〔甲板上スピナー〕の位置に戻ることにより、再び使用可能になります。

●マップ画面から通常画面に戻る時は、マウスを右クリックしてください。

場所移動の方法

青いマップ上で灰色に表示されている場所には、このマップ画面から直接移動できます。カーソルをポイントして決定すると、現在位置からそこへと移動できます。

IV. 戦闘画面の説明

通常画面で敵と遭遇すると、自動的に戦闘画面に入ります。主人公とパートナーの武器、あるいは特殊能力を駆使して、パーティを勝利に導きましょう。

(1) 攻撃方法の説明 選択できる攻撃方法は以下の通りです。

プラスター	AMPメンバーが標準装備している、熱線銃です。決定的な一撃は期待できませんが、命中率が高く、敵の動きを低下させるのに適しています。
グラビトン	荷重力弾で敵を消滅させる、AMPの必殺兵器です。ただし、様々な力場に影響を受けやすく、高い命中率は望めません。また、一度発射するとエネルギー充電に時間がかかり、連続して使用することができません。
魔法	妖魔に対して効果的な破壊力を持つ攻撃方法です。ただし、敵の動きが早い時や、攻撃手がダメージを受けている、あるいは連続使用する場合は、成功率は高くありません。
結界	特殊な力場を形成し、妖魔の動きを封じ込めます。いわば間接的攻撃ですが、これを施すことによって直接攻撃の成功率が高くなります。ただし、攻撃手の力量や敵の能力によって、成功率・継続力に差があります。
素手	原始的な徒手格闘です。攻撃スピードが速く、従って成功率は高いです。
御神刀	神獣に守護された、靈験あらたかな刀です。靈的エネルギーを発し、敵にダメージを与えます。
お札・若水	神道の禊ぎに則った靈的エネルギーで、敵の行動力を弱めます。ただし、強力な敵には効果は期待できません。

各メンバーの可能攻撃方法

	プラスター	グラビトン	魔法	結界	素手	御神刀	お札・若水
香津美	○	○	○	○			
レピア	○	○					
由貴		○					
キティ	○	○			○		
那魅				○		○	○

(2) 戦闘方法の説明

①(AUTO MODE) 戦闘画面に入ると、最初に3つのコマンドメニューが表示されます。



コンピューターが自動的に各メンバーの攻撃方法を決定してくれます。これを選択すると次に以下のメニューがです。

- 通常攻撃 グラビトン・魔法を除く攻撃方法で戦います。
- グラビトンの使用 誰かのグラビトンが使用可能な時、そのグラビトンを使用する攻撃をおこないます。グラビトンのチャージ中には“グラビトンは全て使えません”と表示されます。
- 魔法の使用 香津美が魔法を使用、他のメンバーはそれをサポートするように攻撃します。

②(選択モード) 各メンバーの攻撃方法を、プレイヤーが選択して戦う方法です。

このコマンドを決定すると、

1. メンバーの名前が出ます。どれかを決定します。
2. 選んだメンバーの攻撃方法のメニューが出ます。選択して決定します。
3. 1.から2.を繰り返します。
4. すべてのメンバーの攻撃方法を決定したら、〔攻撃〕を選択して決定します。
5. 戦闘が開始されます。

③(逃げる)

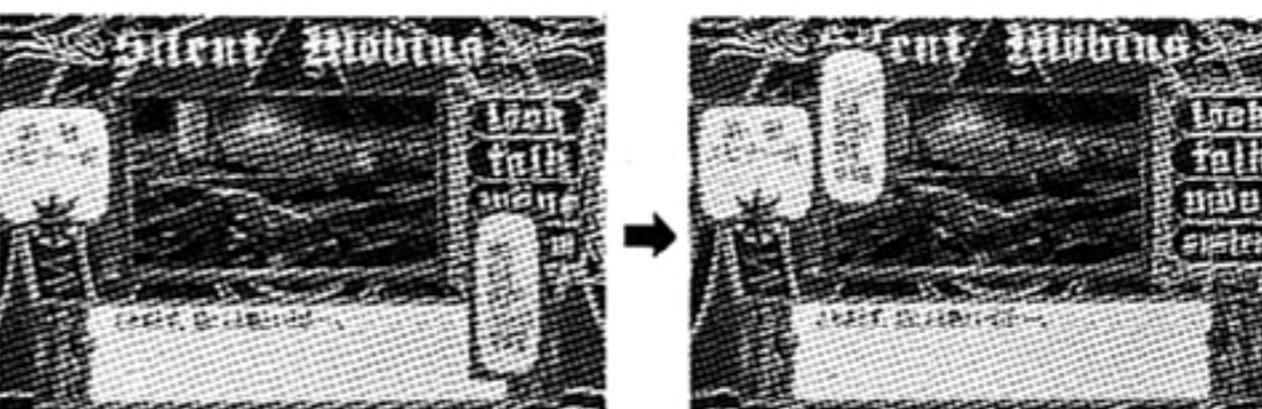
文字通り、戦闘をせずに逃げ出します。ただし、これを選択した場合、マップシステムを破壊されることになります。マップシステムを回復させるためには、一度〔甲板上スピナー〕まで戻らなければなりません。また、必ず逃げられるとは限りませんのでご注意ください。

●敵からの攻撃を受けすぎてメンバーの消耗が激しいと、自動的に退却させられることがあります。この場合〔逃げる〕を選択した場合と同じになりますのでご注意ください。

※①および②のコマンドウィンドウから、最初のコマンドウィンドウに戻るには、マウスを右クリックしてください。

メニューウィンドウを移動させる

マウスで操作することによって、メニューウィンドウを画面上の好みの位置に移動させることができます。



- ① ウィンドウの上部をカーソルでポイントします。
- ② 左クリックしたままマウスを移動させると、ウィンドウも移動します。クリックを解除すると、その場で固定します。

△ 4. おしまいに

I. 故障かな? と思う前に……

もしゲームが起ち上がらなかったり、起ち上がっても正常に作動しない時は、まずこのマニュアルを読みなおして、以下のことをご確認ください。

- ①周辺機器と本体は、正しく接続されていますか?
- ②ディスクは正しくセットされていますか? (ドライブ0に〔I. 封印〕がセットされていますか?)
- ③「②ゲームの始め方 I. 起動方法」を正しく実行していますか?
- ④専用マウスで操作していますか?
- ⑤電源スイッチはONになっていますか?

それでも正常作動しなかった場合は、お買い求めのソフトウェアショップにご相談ください。他の同機種ハードウェアで正常動作する場合、あなたのハードが故障している恐れがあります。

以上をご確認の上で、なお正常作動しない場合は製品の不良が考えられます。誠に恐縮ですが、下記の当社ユーザーサポートまでご連絡ください。

II. ユーザーサポート

当社では、ユーザーサポートの窓口として電話を受け付けております。電話番号および受付時間は次の通りです。

TEL. 0422-22-1980 ゼネラルプロダクツ 毎週月・水曜日 13:00 18:00

この曜日および時間外、またゲームの内容に関するご質問はお断りしております。悪しからずご了承ください。

●ユーザー登録の無い方は、ユーザーサポートを受け付けられない場合があります。付属のアンケートハガキがユーザー登録票となっておりますので、ぜひご登録ください。